

ESCUELA DE DISEÑO INDUSTRIAL
DEPARTAMENTO DE DISEÑO INDUSTRIAL
TÉCNICAS GRÁFICAS DE COMUNICACIÓN I
Rendering (Rotuladores y lápices de color)

OBJETIVOS.

- Demostrar, mediante el correcto uso del dibujo y la diagramación, el manejo del color y las técnicas de aplicación de rotuladores y lápices de colores en el dibujo de un producto.
- Comunicar ideas finales, a través de la simulación de superficies, sobre un producto.
- Emplear conceptos de diagramación en la comunicación de ideas en medios bidimensionales.

REQUISITOS.

Cada estudiante deberá, basándose en el “diseño” del producto para la entrega final del Taller de Modelos, realizar una *lámina de presentación* del mismo.

BRIEF.

El estudiante deberá consignar, en un formato a escoger, una lámina de presentación del producto seleccionado, de acuerdo a lo que se plantean a continuación:

- La lámina deberá contener: un dibujo axonométrico, dos vistas ortogonales, una interacción objeto-usuario y el nombre/logotipo del producto.

Todos los dibujos deberán ser presentados utilizando las técnicas de aplicación de color y sombra trabajadas en clase, procurando obtener una representación “realista” de los materiales que componen el producto.

EVALUACIÓN.

La entrega será el día *viernes 06.07.07* a las 9:45 a.m.

En todas las láminas se evaluará la escogencia del formato, la diagramación del contenido, la interacción con el usuario y la simulación de las superficies del producto dibujado (rendering).

Prof. Valeria Canelón