

Control MSFlexGrid.

El control MSFlexGrid muestra datos de tablas y efectúa operaciones en ellos. Proporciona una flexibilidad completa para ordenar, combinar y aplicar formato a tablas que contienen cadenas e imágenes.

Este componente es de los más importantes para el procesamiento de muchos datos, permite concentrar, procesar y mostrar gran cantidad de información para la vista del usuario.

Este componente presenta, manipula y procesa conjuntos de datos de tipo cadena (string) en forma tabular, es decir en forma de tablas, matrices o cuadros concentrados.

Este control, no aparece entre los veinte controles que por defecto trae el Visual Basic, la librería que lo contiene se llama Microsoft FlexGrid Control 6.0

Para activarlo en un proyecto vaya al menú Proyecto-Componentes y se mostrará el cuadro de diálogo

Algunas de sus propiedades y métodos son:

- Cols.- Determina la cantidad de columnas que contendrá la tabla.
- Rows.- Determina la cantidad de filas que contendrá la tabla. Recordar que para efectos de programación, el primero de ellos es el renglón 0.
- Fixedcols , Fixedrows.- Determinan la cantidad de columnas y filas fijos o de encabezado, estas propiedades ponerlas en 0.
- Col, Row.- En tiempo de ejecución del programa, regresan la posición de la celda actual, no confundir con Cols, Rows.
- TextMatrix(Row,Col) = String, Es la propiedad más importante, porque permite el acceso a cualquier celda de la tabla

Comentarios

- ❖ Puede introducir texto, un gráfico o ambos en cualquier celda de un control MSFlexGrid. Las propiedades Row y Col especifican la celda actual del control MSFlexGrid. Puede especificar la celda actual en el código o el usuario puede cambiarla durante la ejecución del programa con el ratón o con las teclas de dirección. La propiedad Text hace referencia al contenido de la celda actual.
- ❖ Si el texto de una celda es demasiado grande para mostrarse en la celda y la propiedad WordWrap está establecida a True, el texto se ajusta a la siguiente línea de la misma celda. Para mostrar todo el texto, puede que necesite aumentar el ancho de la columna (propiedad ColWidth) o el alto de la fila (propiedad RowHeight).
- ❖ Utilice las propiedades Cols y Rows para determinar el número de columnas y filas del control MSFlexGrid.
- ❖ Observar que para acceder y manipular una celda, se debe primero indicar, el renglón y la columna adecuadas.
- ❖ Otro aspecto importante a recordar, es que MSFlexGrid no permite edición directa por parte del usuario de sus celdas, por ese motivo se usará un

componente externo TextBox para capturas, así como el evento click de MSFlexGrid.

- ❖ Para procesar todos los elementos de la tabla, solo recordar que se deben usar dos estructuras de repetición, uno externo para controlar filas, y uno interno para controlar columna.
- ❖ Antes de poder usar un control MSFlexGrid en la aplicación, es necesario agregar el archivo MSFlxGrd.ocx al proyecto.