Informática. Prácticas en Visual Basic 2



GUÍA DE LABORATORIO Parte II

La presente guía se basa en el curso impartido por Carlos Castillo Peralta que se encuentra en la Web del Programador: http://www.lawebdelprogramador.com/

GUÍA DE LABORATORIO Nº 3

Objetivos

Luego de completar este laboratorio, el estudiante será capaz de:

- Implementar aplicaciones utilizando estructuras de control selectivas.
- Usar casillas de verificación y botones de opción para alternar entre uno o más valores.
- Utilizar cajas de diálogo predefinidas para visualizar mensajes.

Consideraciones

Para el desarrollo del presente laboratorio Ud. deberá crear una carpeta en el Escritorio del computador con el siguiente nombre: PVB3-Nombre-Apellido, para guardar sus trabajos correspondientes a este laboratorio.

Aplicación Nº 1

Se desea elaborar la boleta de pago de los trabajadores de una fábrica. Para ello se cuenta con los siguientes datos de entrada:

Apellidos y nombres del trabajador Sueldo básico Horas extras trabajadas Además, se sabe que los trabajadores laboran en dos turnos: diurno y nocturno. Y que la tarifa por las horas extras diurnas es de 10 BsF y por las horas extras nocturnas es de 15 BsF.

Los descuentos a aplicar son sobre el sueldo básico y se obtienen de la siguiente manera:

Renta = SueldoBasico * 0.1

Fonavi = SueldoBasico * 0.07

AFP = SueldoBasico * 0.03

Finalmente el sueldo neto del trabajador se calcula mediante las siguientes expresiones:

Ingresos = SueldoBasico + HorasExtras * PagoHoraExtra

Egresos = Renta + Fonavi + AFP

SueldoNeto = Ingresos - Egresos

El diseño de la interfaz deberá ser similar a la figura mostrada:



Para el desarrollo de esta aplicación, proceda a ubicar los siguientes controles en el formulario:

- 2 marcos
- 5 etiquetas
- 8 cajas de texto
- 2 botones de opción
- 3 casillas de verificación
- 3 botones de comando

Luego, proceda a establecer las propiedades según se indica a continuación:

Form1

Nombre	FrmBoletaDePago
BorderStyle	3-Fixed Dialog
Caption	Boleta de pago
Moveable	False

Label1

Nombre	LblTrabajador
AutoSize	True
Caption	Trabajador:

Label2

Nombre	LblSueldoBasico
AutoSize	True
Caption	Sueldo Bruto Bs.

Label3

Nombre	LblHorasExtras
AutoSize	True
Caption	Horas extras:

Label4

Nombre	LblPagoHoraExtra
AutoSize	True
Caption	Pago hora extra Bs.

Label5

Nombre	LblSueldoNeto
AutoSize	True
Caption	Sueldo neto S/.

Text1

Nombre	TxtTrabajador
Text	

Text2

Nombre	TxtSueldoBasico
Text	

Text3

Nombre	TxtHorasExtras
Text	

Text4

Nombre	TxtPagoHoraExtra
BackColor	&н80000004&
Text	

Text5

Nombre	TxtRenta
BackColor	&н8000004&
Locked	True
Text	

Text6

Nombre	TxtFonavi
BackColor	&н8000004&
Locked	True
Text	

Text7

Nombre	TxtAFP
BackColor	&н8000004&
Locked	True
Text	

Text8

Nombre	TxtSueldoNeto
BackColor	&н8000004&
Locked	True

Text	

Option1

Nombre	OptDiurno
Caption	Diurno
Value	True

Option2

Nombre	OptNocturno
Caption	Nocturno
Value	False

Check1

Nombre	ChkRenta
Caption	Renta

Check2

Nombre	ChkFonavi
Caption	Fonavi

Check3

Nombre	ChkAFP
Caption	AFP

Command1

Nombre	CmdAceptar
Caption	&Aceptar
Default	True

Command2

Nombre	CmdLimpiar
Caption	&Limpiar

Command3

Nombre	CmdSalir
Cancel	True
Caption	&Salir

Una vez establecidas las propiedades, proceda a ingresar el código que se indica a continuación:

```
Private Sub CmdAceptar_Click()
    Dim SueldoBasico As Double
    Dim HorasExtras As Integer, PagoHoraExtra As Double
    Dim Renta As Double, Fonavi As Double, AFP As Double
    Dim Ingresos As Double, Egresos As Double
    Dim SueldoNeto As Double
    SueldoBasico = Val(TxtSueldoBasico)
    HorasExtras = Val(TxtHorasExtras)
    If OptDiurno Then
        PagoHoraExtra = 10
    End If
    If OptNocturno Then
        PagoHoraExtra = 15
    End If
    If ChkRenta. Value Then
        Renta = SueldoBasico * 0.1
    Else
        Renta = 0
    End If
    If ChkFonavi. Value Then
        Fonavi = SueldoBasico * 0.07
    Else
        Fonavi = 0
    End If
```

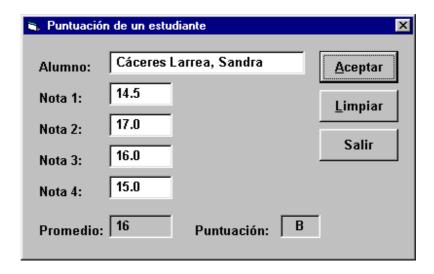
```
If ChkAFP. Value Then
        AFP = SueldoBasico * 0.03
    Else
        AFP = 0
    End If
    Ingresos = SueldoBasico + HorasExtras * PagoHoraExtra
    Egresos = Renta + Fonavi + AFP
    SueldoNeto = Ingresos - Egresos
    TxtPagoHoraExtra = Str(PagoHoraExtra)
    TxtRenta = Str(Renta)
    TxtFonavi = Str(Fonavi) : TxtAFP = Str(AFP)
    TxtSueldoNeto = Str(SueldoNeto)
End Sub
Private Sub CmdSalir_Click()
    End
End Sub
```

Aplicación Nº 2

Cuatro notas entre 0 y 20 representan las calificaciones de un estudiante de un curso de programación. Elaborar una aplicación para obtener el promedio de esas calificaciones y visualizar su puntuación de acuerdo al siguiente cuadro:

Promedio	Puntuación
19-20	A
16-18	В
11-15	С
6-10	D
0-5	E

El diseño de la interfaz deberá ser similar a la figura mostrada:



Para el desarrollo de esta aplicación, proceda a ubicar los siguientes controles en el formulario:

- 7 etiquetas
- 7 cajas de texto
- 3 botones de comando

Luego, proceda a establecer las propiedades según se indica a continuación:

Form1

Nombre	FrmNotas
BorderStyle	3-Fixed Dialog
Caption	Puntuación de un estudiante

Label1

Nombre	LblAlumno
AutoSize	True
Caption	Alumno:

Label2

Nombre	LblN1

AutoSize	True
Caption	Nota 1:

Label3

Nombre	Lb1N2
AutoSize	True
Caption	Nota 2:

Label4

Nombre	Lbln3
AutoSize	True
Caption	Nota 3:

Label5

Nombre	Lbln4
AutoSize	True
Caption	Nota 4:

Label6

Nombre	LblPromedio
AutoSize	True
Caption	Promedio:

Label7

Nombre	LblPuntuacion
AutoSize	True
Caption	Puntuación:

Text1

Nombre	TxtAlumno
Text	

Text2

Nombre	TxtN1
Text	

Text3

Nombre	TxtN2
Text	

Text4

Nombre	TxtN3
Text	

Text5

Nombre	TxtN4
Text	

Text6

Nombre	TxtPromedio
BackColor	&н8000004&
Locked	True
Text	

Text7

Nombre	TxtPuntuacion
BackColor	&н8000004&
Locked	True
Text	

Command1

Nombre	CmdAceptar
Caption	&Aceptar
Default	True

Command2

Nombre	CmdLimpiar
Caption	&Limpiar

Command3

Nombre	CmdSalir
Cancel	True
Caption	&Salir

Una vez establecidas las propiedades, proceda a ingresar el código que se indica:

Private Sub CmdAceptar_Click()

Dim N1 As Double, N2 As Double, N3 As Double, N4 As Double

```
Dim Promedio As Integer
```

TxtPuntuacion = "D"

```
N1 = Val(TxtN1) : N2 = Val(TxtN2)
N3 = Val(TxtN3) : N4 = Val(TxtN4)
Promedio = CInt((N1 + N2 + N3 + N4) / 4)
TxtPromedio = Str(Promedio)
If Promedio >= 19 And Promedio <= 20 Then
        TxtPuntuacion = "A"
ElseIf Promedio >= 16 And Promedio <= 18 Then
        TxtPuntuacion = "B"
ElseIf Promedio >= 11 And Promedio <= 15 Then
        TxtPuntuacion = "C"
ElseIf Promedio >= 6 And Promedio <= 10 Then</pre>
```

Aplicación Nº 3

Escribir un aplicación que acepte fechas como tres números (dd, mm, aaaa) y las visualice del modo usual. A manera de ejemplo considere lo siguiente:



En caso de que el usuario ingrese algún dato incorrecto (por ejemplo 13 como un número de mes), se debe visualizar el siguiente mensaje:



Cuando el usuario haga click en el botón Salir, se debe observar el siguiente mensaje:

07-11-2012



En caso de que el usuario elija la opción Si, la aplicación debe terminar. En caso contrario, es decir si el usuario elige la opción No, se debe proseguir con la aplicación.

Para el desarrollo de esta aplicación, proceda a ubicar los siguientes controles en el formulario:

- 4 etiquetas
- 3 cajas de texto
- 1 marco
- 3 botones de comando

En seguida proceda a establecer las propiedades según se indica:

Form1

Nombre	FrmFecha
BorderStyle	3-Fixed Dialog
Caption	Fecha en letras

Label1

Nombre	LblDia
AutoSize	True
Caption	Día:

Label2

Nombre	LblMes
AutoSize	True
Caption	Mes:

Label3

Nombre	LblAnno
AutoSize	True
Caption	Año:

Label4

Nombre	LblFecha
AutoSize	True
Caption	

Text1

Nombre	TxtDia
Text	

Text2

Nombre	TxtMes
Text	

Text3

Nombre	TxtAnno
Text	

Command1

Nombre	CmdAceptar
Caption	&Aceptar
Default	True

Command2

Nombre	CmdLimpiar
Caption	&Limpiar

Command3

Nombre	CmdSalir
Caption	&Salir

Una vez establecidas las propiedades de la interfaz proceda a ingresar el siguiente código:

```
Private Sub CmdAceptar_Click()
    Dim CadMes As String, Mes As Integer
   Mes = Val(TxtMes)
    Select Case Mes
        Case 1: CadMes = "Enero"
        Case 2: CadMes = "Febrero"
        Case 3: CadMes = "Marzo"
        Case 4: CadMes = "Abril"
        Case 5: CadMes = "Mayo"
        Case 6: CadMes = "Junio"
        Case 7: CadMes = "Julio"
        Case 8: CadMes = "Agosto"
        Case 9: CadMes = "Setiembre"
        Case 10: CadMes = "Octubre"
        Case 11: CadMes = "Noviembre"
        Case 12: CadMes = "Diciembre"
        Case Else
            MsgBox "Error de datos...", vbCritical, "Mensaje"
            Call CmdLimpiar_Click
            Exit Sub
    End Select
```

LblFecha = TxtDia & " de " & CadMes & " de " & TxtAnno

Aplicación Nº 4

Un restaurante ofrece un descuento del 10% para consumos entre 30.00 Bs y 50.00 Bs; un descuento del 20% para consumos mayores a 50.00 Bs nuevos bolívares fuertes; para todos los demás casos no se aplica ningún tipo de descuento. Elaborar una aplicación que permita determinar el importe a pagar por el consumidor. El diseño de la interfaz y otras consideraciones se dejan a su criterio.

Referencia:

- Curso de Visual Basic creado por Carlos Castillo Peralta.
 http://www.lawebdelprogramador.com/cursos/vb/index2.php
- Libro guía "Introducción a la Programación con Aplicaciones en Visual Basic" de la Profa.
 María Alejandra Quintero
- Lenguaje Basic del libro guia "Aprenda Visual Basic como si estuviera en primero"