

Bloque: Juegos Motrices Contenido: C___ P_ X ___ A___

Lanzamientos e impulsos de pelotas.
Habilidades kinestésicas

Indicadores a considerar:

Coordinación en el lanzamiento.
Puntería.
Logran evitar la pelota sin chocar con sus compañeros.

Procedimiento organizativo: Trabajo Frontal

Descripción de la actividad:

El cazador y las aves: Uno es el cazador y el resto del grupo son aves, el cazador trata de darle a las aves con una pelota de papel. El ave a quien le dan pasa a ser cazador.

