

En la práctica de esta semana vamos estudiar el protocolo UDP!

Siempre que sea posible, cuando contestes una de las siguientes preguntas, entrega una copia impresa del paquete(s) dentro del rastreo que utilizaste para responder la pregunta. Anota la impresión para explicar tu respuesta. Para imprimir un paquete, en Wireshark usa Archivo-> Imprimir, elige Paquete seleccionado solamente, elige la línea resumen del paquete y selecciona la cantidad mínima de detalles del paquete que se necesita para responder la pregunta.

1. Selecciona un paquete UDP de alguna de las trazas de las prácticas anteriores. Elige un paquete UDP de ese conjunto de paquetes (puedes hacer utilizando la barra de filtros, escribes udp y aplicas el filtro y listo!), en la packet list (detalles de paquetes o ventana del centro) determina cuántos campos ves de la cabecera del paquete UDP, nombra los campos que identificaste.
2. En el mismo paquete y otros paquetes UDP de esta traza puedes determinar la longitud de la cabecera? Cuántos bytes tienen? Son todas del mismo tamaño?
3. El valor en el campo longitud se refiere a cual longitud? (puedes consultar el libro de texto para verificar tu respuesta), eso si muestra en la captura este hecho
4. ¿Cuál es la cantidad máxima de bytes que se pueden incluir en el payload ó carga UDP?
5. ¿Cuál es el mayor número de puerto de origen posible? (pista: mira tu respuesta a la pregunta 4)
6. ¿Cuál es el número de protocolo para UDP? Da tu respuesta en notación decimal y hexadecimal. Para responder a esta pregunta, deberás buscar en el campo Protocolo del datagrama IP que contiene este segmento UDP (mira Figura 4.13 el libro de texto, y la discusión de los campos de la cabecera IP).
7. Examina un par de paquetes UDP en los que tu equipo envíe el primer paquete UDP y el segundo paquete UDP es una respuesta a este primer paquete UDP. (Sugerencia: para que se envíe un segundo paquete en respuesta a un primer paquete, el remitente del primer paquete debe ser el destino del segundo paquete). Describe la relación entre los números de puerto en los dos paquetes.