

**EJERCICIO PARQUE COMUNAL
PARA EL USO DE MICROSOFT PROJECT**

Cod.	Componente/ actividad	Tiempo	Predecesoras	
A	Elaborar Plan Detallado	10		
B	Gestionar Recursos			
B1	Adquirir Equipos y herramientas	6		
B2	Adquirir materiales	4		
B3	Contratar Mano de obra	3		
C	Instalar Juegos y hacer Obras			
C1	Hacer drenajes.	5		
C2	Construcción de obras para instalar elementos de juego.	20		
C3	Adquirir Dotación (aparatos de juegos).	15		
C4	Instalar juegos.	3		
C5	Realizar acabado.	4		
D	Plantar Árboles y Jardines			
D1	Hacer hoyos.	8		
D2	Adquirir plantas.	3		
D3	Plantar.	5		
E	Capacitar a la Comunidad			
E1	Realizar Promoción.	8		
E2	Capacitar	24		

GRAFO DE REDES

