

### Axiomas de Incidencia.

En una introducción axiomática del espacio tridimensional, se supone la existencia de un conjunto llamado espacio, precisamente el espacio tridimensional, denotado por  $\mathcal{E}$ , cuyos elementos son llamados puntos, y se denotan usualmente con letras mayúsculas,  $P, Q$ , etc. Por ejemplo  $P \in \mathcal{E}$  significa que  $P$  es un punto o elemento de  $\mathcal{E}$ . Junto este espacio se supone la existencia de dos colecciones notables de subconjuntos de  $\mathcal{E}$ , la colección  $\mathcal{L}$ , cuyos elementos se llaman rectas del espacio y la colección  $\mathcal{P}$  cuyos elementos se llaman planos del espacio. Denotemos el espacio  $\mathcal{E}$  junto sus colecciones  $\mathcal{L}$  y  $\mathcal{P}$  como  $(\mathcal{E}, \mathcal{P}, \mathcal{L})$ . Para que  $\mathcal{E}$  junto sus colecciones  $\mathcal{L}$  y  $\mathcal{P}$  sea el espacio tal cual lo conocemos debe cumplir los axiomas de incidencia de Hilbert<sup>1</sup>. Los elementos tanto de  $\mathcal{L}$  como de  $\mathcal{P}$  son subconjuntos de  $\mathcal{E}$ .

Los elementos de  $\mathcal{L}$ , las rectas, se denotan usualmente con letras minúsculas, por ejemplo  $l \in \mathcal{L}$ .

Los elementos de  $\mathcal{P}$ , los planos, se denotan usualmente con letras griegas , por ejemplo  $\alpha \in \mathcal{P}$ .

Si una recta  $l$  contiene los puntos  $P$  y  $Q$ , escribimos  $l(P, Q)$ , es decir  $l(P, Q)$  es una recta que contiene a  $P$  y a  $Q$ .

## 0.1 Axiomas de incidencia

Se dice que  $(\mathcal{E}, \mathcal{P}, \mathcal{L})$  es una incidencia geométrica si cumple los siguientes axiomas:

- A1) Si  $P \in \mathcal{E}$ ,  $Q \in \mathcal{E}$  y  $P \neq Q$ , entonces existe una única recta  $l \in \mathcal{L}$  tal que  $P \in l$  y  $Q \in l$ .

Dados dos puntos del espacio, existe una única recta que los contiene.

- A2) Si  $l \in \mathcal{L}$ ,  $P \in l$  y  $Q \in l$  con  $P \neq Q$  entonces si  $m \in \mathcal{L}$ ,  $P \in m$  y  $Q \in m$  es  $m = l$ .

Una recta está completamente determinada por dos de sus puntos diferentes.

- A3) Si  $l \in \mathcal{L}$  existen  $P \in \mathcal{E}$  y  $Q \in \mathcal{E}$  con  $P \neq Q$  tal que  $P \in l$  y  $Q \in l$ .

Toda recta contiene al menos dos puntos diferentes.

- A4) Si  $P \in \mathcal{E}$ ,  $Q \in \mathcal{E}$  y  $R \in \mathcal{E}$ , son tres puntos que no pertenecen a una misma recta, es decir  $Q \notin l(R, S)$  entonces existe un único plano  $\alpha \in \mathcal{P}$  tal que  $P \in \alpha$ ,  $Q \in \alpha$  y  $R \in \alpha$ .

Por tres puntos no colineales del espacio pasa un único plano.

- A5) Si  $\alpha \in \mathcal{P}$ ,  $P \in \alpha$ ,  $Q \in \alpha$ ,  $R \in \alpha$ , y  $P \notin l(Q, R)$  entonces si  $\beta \in \mathcal{P}$  es tal que  $P \in \beta$ ,  $Q \in \beta$ , y  $R \in \beta$ , es  $\alpha = \beta$ .

Un plano está determinado por tres puntos no colineales.

- A6) Si  $\alpha \in \mathcal{L}$  entonces existen tres puntos  $P$ ,  $Q$  y  $R$  en el espacio  $\mathcal{E}$  con  $P \notin l(Q, R)$  tales que  $P \in \alpha$ ,  $Q \in \alpha$  y  $R \in \alpha$ .

Todo plano tiene al menos tres puntos no colineales.

- A7) Sean  $\alpha \in \mathcal{P}$  y  $l \in \mathcal{L}$  tales que  $P \in \alpha \cap l$ ,  $Q \in \alpha \cap l$  con  $P \neq Q$  entonces  $l \subset \alpha$ .

Si una recta y un plano coinciden en dos puntos distintos entonces la recta está contenida en el plano.

- A8) Si  $\alpha \in \mathcal{P}$  y  $\beta \in \mathcal{P}$  son tales que existe  $P \in \alpha \cap \beta$ , entonces existe  $Q \in \mathcal{E}$  con  $P \neq Q$  tal que  $Q \in \alpha \cap \beta$ .

Si dos planos tienen un punto en común entonces tienen algún otro punto en común

- A9) Existen  $P \in \mathcal{E}$ ,  $Q \in \mathcal{E}$ ,  $R \in \mathcal{E}$  y  $S \in \mathcal{E}$  tales que no existe elemento  $\alpha \in \mathcal{P}$  tal que  $P \in \alpha$ ,  $Q \in \alpha$ ,  $R \in \alpha$  y  $S \in \alpha$ .

En el espacio existen al menos cuatro puntos que no están en un mismo plano.