

# Ingeniería de Sistemas

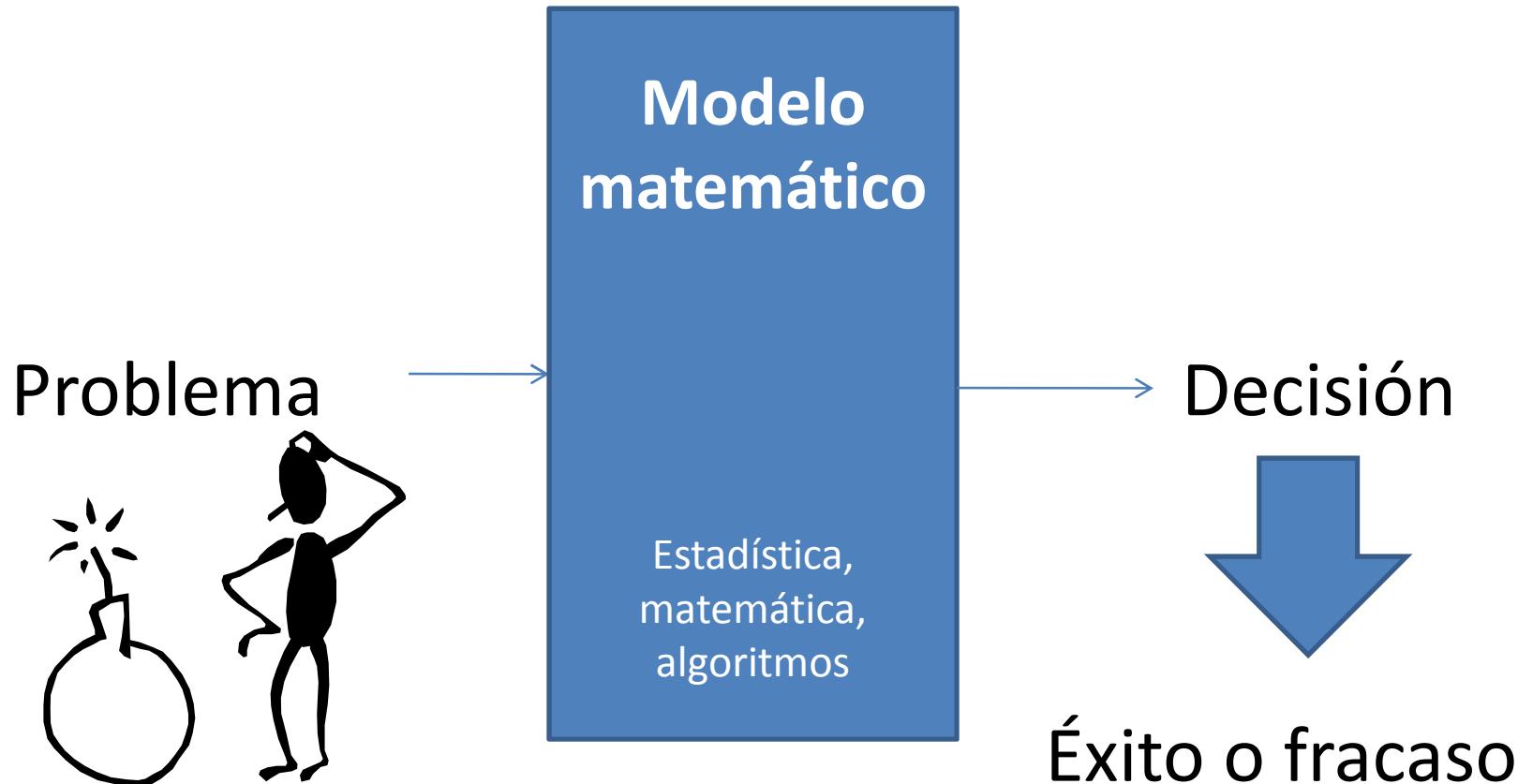
# Investigación de Operaciones

Prof. Pérez Rivas Lisbeth Carolina

# Investigación de Operaciones

- Es una rama de las Matemáticas consistente en el uso de modelos matemáticos, estadística y algoritmos con objeto de realizar un proceso de toma de decisiones.

# Investigación de Operaciones



# Objetivo

- Encontrar la solución óptima para un determinado problema.
- Realmente importa una solución óptima?
  - Cuales son las alternativas
  - Restricciones
  - Criterio objetivo

# Aplicaciones

- Planificación de proyectos.
- Optimización de redes.
- Rutas
- Cadenas de producción
- Optimización de costos

# Metodología de la I.O.



# Modelos

- Determinísticos: Libre de riesgos
  - Análisis microeconómico
  - Cálculos matemáticos
- Estocásticos: Incertidumbre
  - Tráfico
  - Transporte

# Investigación de operaciones Técnicas

- Programación Lineal
- Programación entera
- Programación no lineal

Modelos deterministas

# Investigación de operaciones

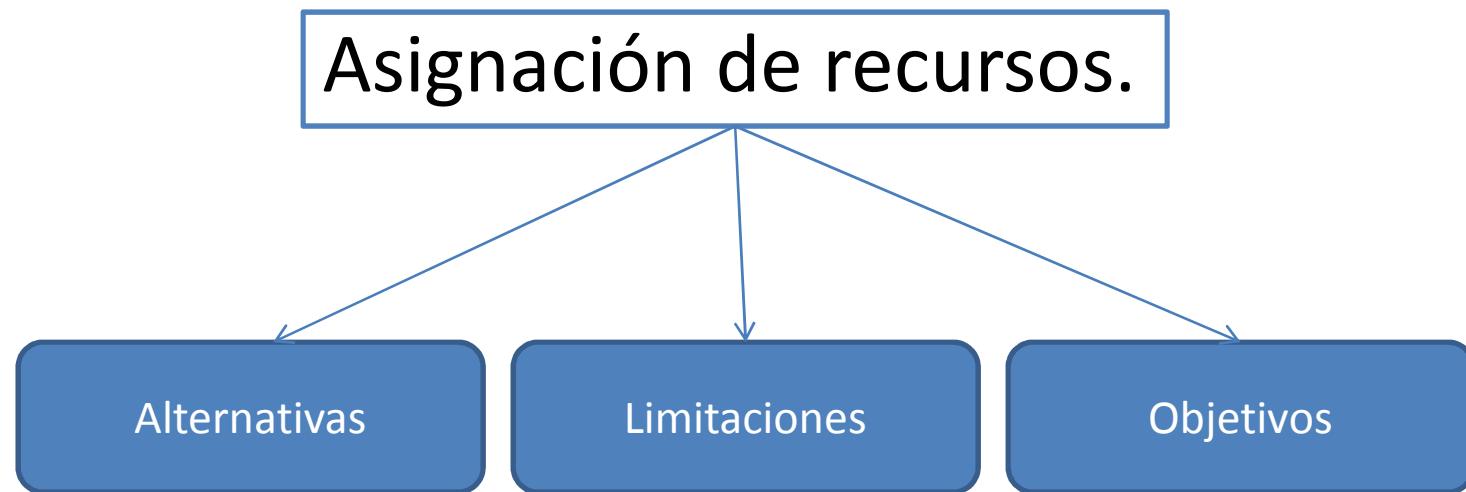
## Técnicas

- Teoría de juegos
- Teoría de colas
- Cadenas de Markov



**Modelos estocásticos**

# Programación Lineal



# El viajero

- Imagine que tiene un compromiso de negocios por cinco semanas entre Caracas y Ciudad Bolívar. Vuela hacia CCS el lunes y regresa el miércoles. El viaje ida-vuelta cuesta 600bsF, pero se ofrece 20% de descuento si las fechas abarcan un fin de semana. Un boleto solo ida cuesta 75% del precio normal.
- COMO COMPRAR LOS BOLETOS PARA LAS 5 SEMANAS?

# El viajero

- Alternativas
- Restricciones
- Criterio objetivo

# El viajero

- Alternativas:
- Cinco boletos ida-vuelta CCS-CB-CCS saliendo lunes y regresando miércoles
- Uno CCS-CB para el lunes, cuatro CB-CCS-CB para el miércoles y lunes. Y el último CB-CCS para el retorno final.
- Uno CCS-CB-CCS saliendo el primer lunes y retorno el último miércoles, cuatro CB-CCS-CCB para los viajes intermedios.

# El viajero

- **Restricciones:**

Saliendo de CCS el lunes y regresando el miércoles

# El viajero

- Criterio objetivo.
  - Gastar la menor cantidad de dinero posible

CUAL OPCION ESCOGER?

# Mesas y sillas

Supongamos que se dispone de determinadas piezas para la elaboración de dos productos finales. Se dispone de 8 “piezas pequeñas” y 6 “piezas grandes”, que son utilizadas para elaborar sillas (usando 2 piezas pequeñas y 1 pieza grande) y mesas (usando 2 piezas de cada tipo).

Interesa decidir cuántas sillas y mesas fabricar de modo de obtener la máxima ganancia, dado un beneficio neto de 100 BsF por cada silla y de 120 BsF por cada mesa fabricada.

# Mesas y Sillas

Posibles soluciones factibles a considerar, esto es soluciones que respetan las restricciones del número de piezas disponibles, son por ejemplo, fabricar:

- 4 sillas, que reportan una utilidad de 400
- 1 sillas y 2 mesas , utilidad de 340
- 3 mesas, utilidad de 360
- 1 mesa y tres sillas, utilidad de 420
- 2 sillas y 2 mesas, utilidad de 440
- etc.

# Mesas y Sillas

Un **modelo matemático** para hallar la mejor solución factible a este problema tiene tres componentes básicas:

i) **Las variables de decisión**, que consiste en definir cuáles son las decisiones que se debe tomar. En el ejemplo,

**x**: número de sillas elaboradas.

**y**: número de mesas elaboradas.

ii) La función objetivo del problema, que permita tener un criterio para decidir entre todas las soluciones factibles. En el ejemplo, maximizar la utilidad dada por:

$$z = f(x,y) = 100x + 120y$$

# Mesas y Sillas

iii) **Restricciones del problema**, que consiste en definir un conjunto de ecuaciones e inecuaciones que restringen los valores de las variables de decisión a aquellos considerados como factibles. En el ejemplo, respetar la disponibilidad de piezas para la fabricación de sillas y mesas:

Piezas pequeñas:  $2x + 2y \leq 8$

Piezas grandes :  $x + 2y \leq 6$

También se impone restricciones de no – negatividad:

$$x, y \geq 0$$

# Mesas y Sillas

- El problema se reduce a
  - Encontrar el número de mesas y sillas para
  - Maximizar  $z=100x+120y$ , sujeto a
  - Restricciones
    - »  $2x + 2y \leq 8$
    - »  **$x + 2y \leq 6$**
    - »  $x, y > 0$

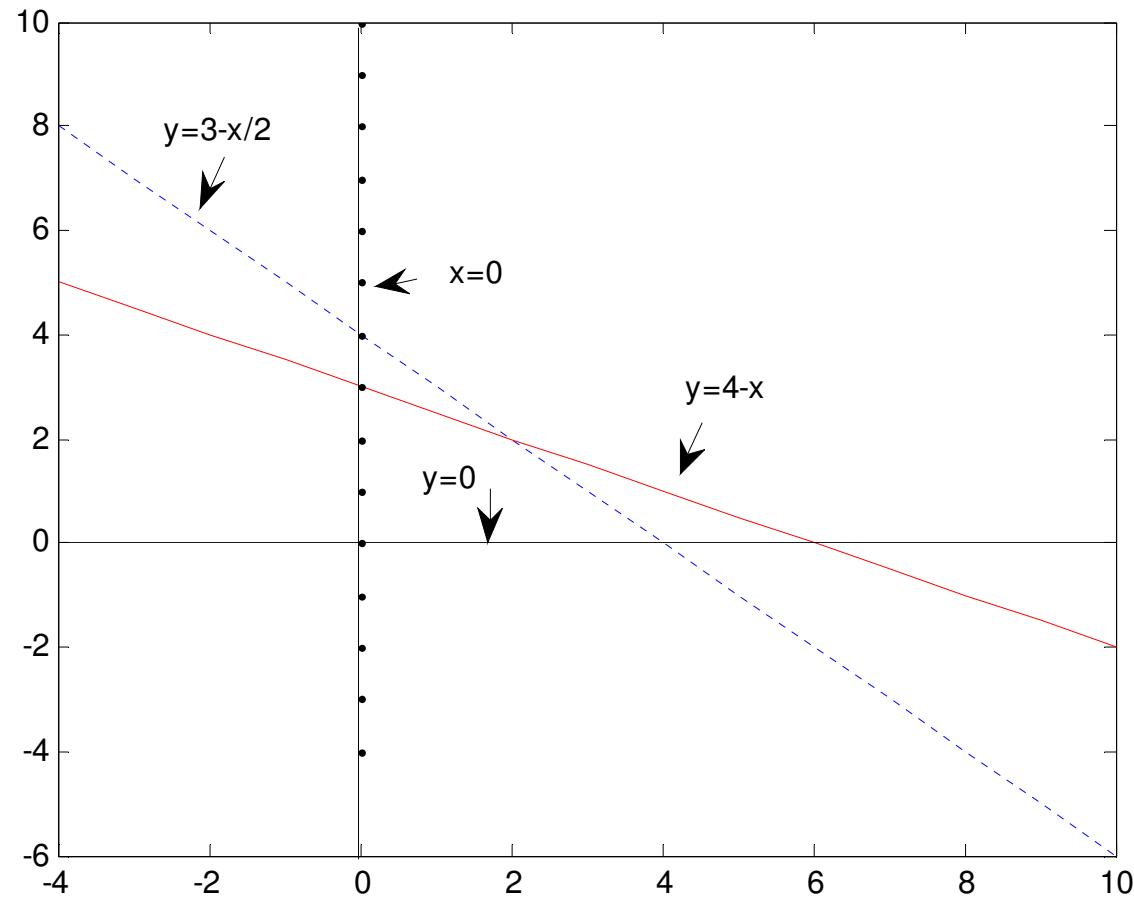
# Mesas y sillas

- Región de factibilidad:

Reemplazamos las desigualdades por igualdades y graficamos las rectas en el plano cartesiano.

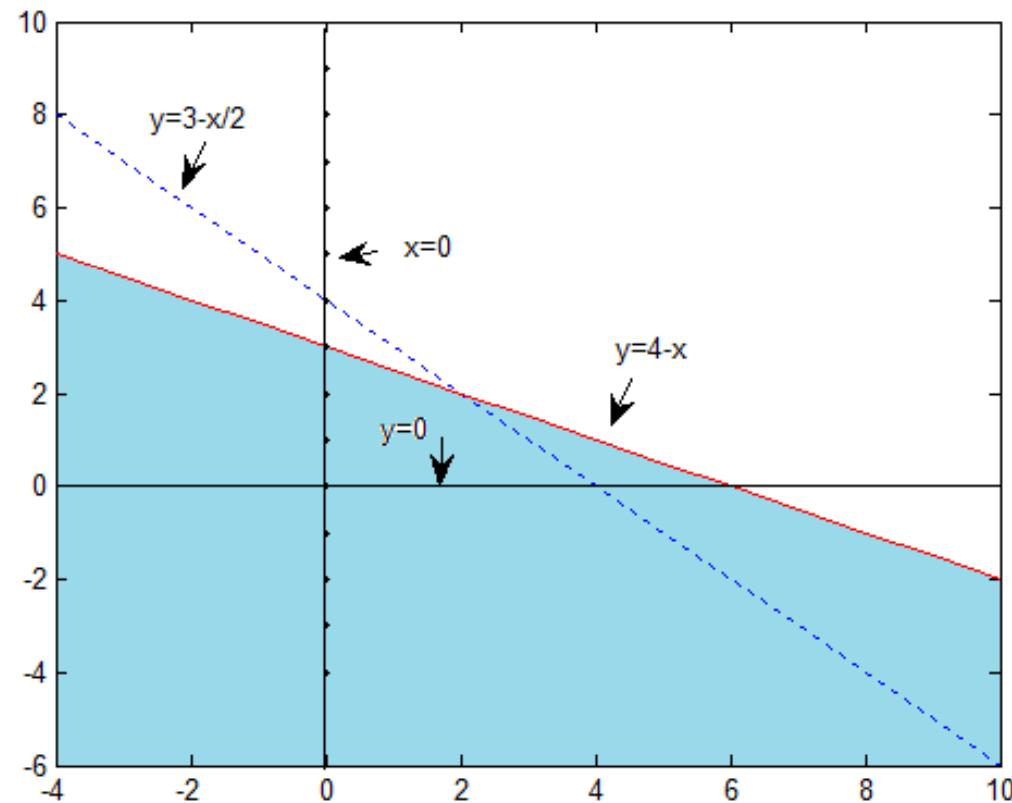
$$\begin{aligned} \gg 2x + 2y = 8 &\rightarrow y = 4 - x \\ \gg x + 2y = 6 &\rightarrow y = 3 - x/2 \\ \gg x, y = 0 &\rightarrow x = 0, y = 0 \end{aligned}$$

# Mesas y sillas

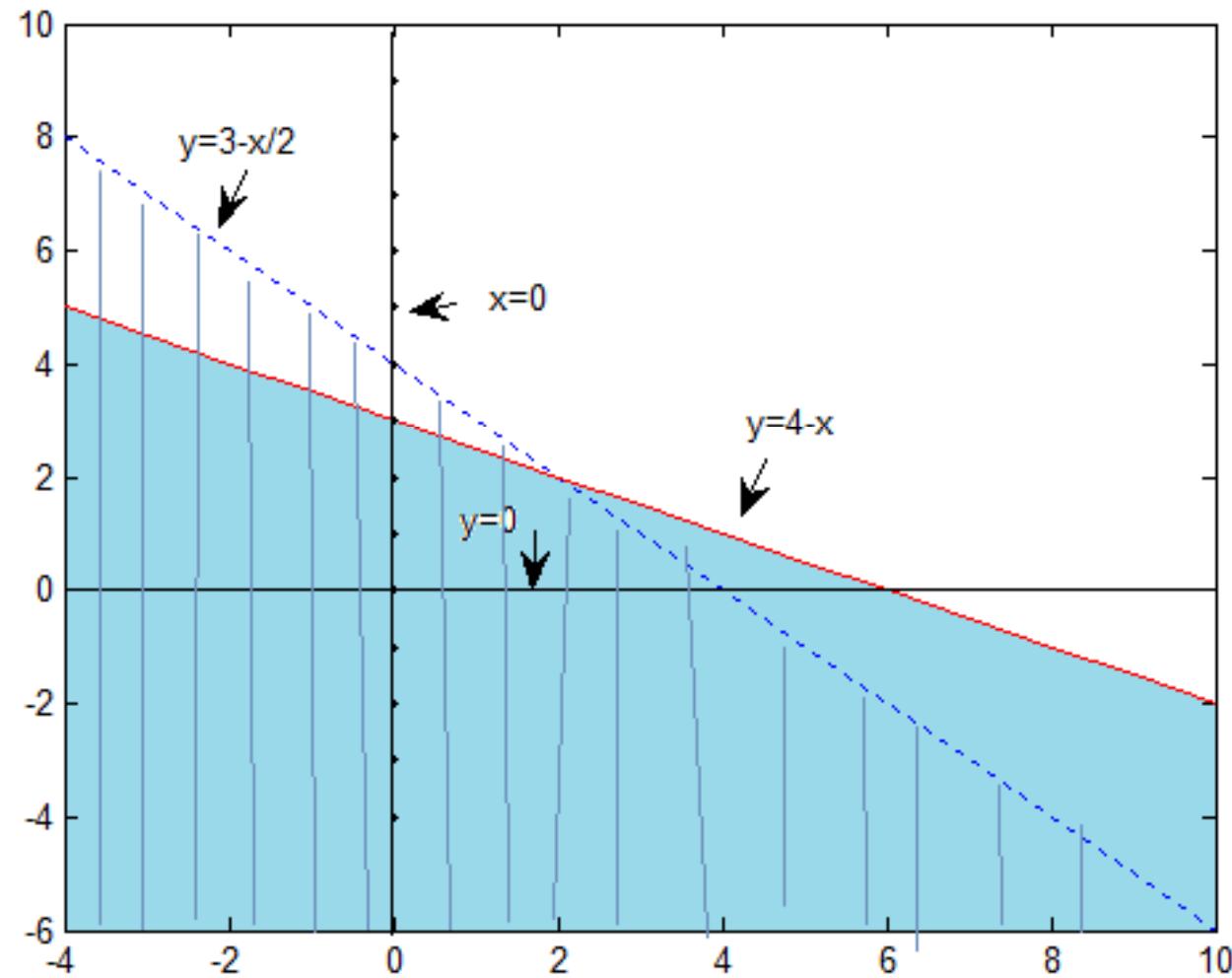


# Mesas y sillas

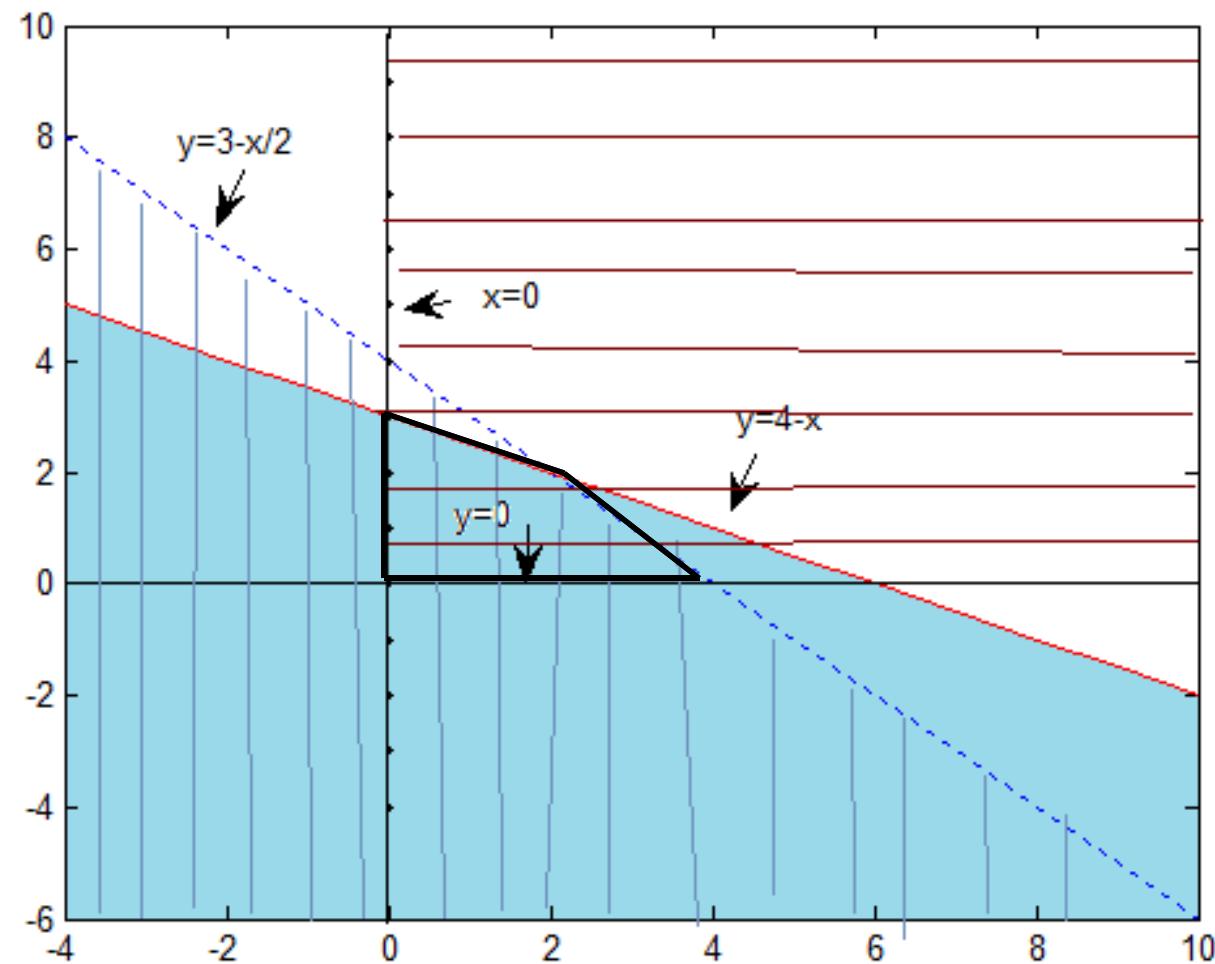
- Estudiamos las zonas en las cuales se cumplen las restricciones



# Mesas y sillones



# Mesas y Sillas



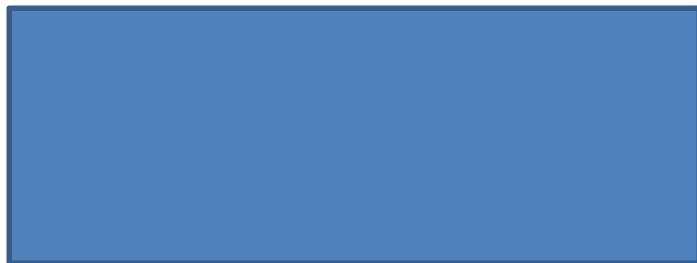
# Trozo de Alambre

- A usted se le hace entrega de un trozo de alambre de longitud  $L$  cms, Cual es el rectángulo de mayor área que pudiese construir con el mismo?

# Trozo de alambre

- Alternativas:

altura



$$\text{Area} = \text{base} * \text{altura}$$

$$\text{Perímetro} = 2\text{base} + 2\text{altura}$$

$$\text{Perímetro} = 2(\text{base} + \text{altura})$$

# Trozo de Alambre

Restricciones

Perímetro=  $2(\text{base} + \text{altura})$

$L=2(\text{base} + \text{altura})$

$\text{Base} \geq 0$  y  $\text{altura} \geq 0$

Objetivo=  $\text{base} * \text{altura} = \text{máximo}$

# Trozo de Alambre

- **Modelo**
  - Maximizar  $z = \text{base} * \text{altura}$
  - Sujeto a :  $L = 2 * (\text{Base} + \text{altura})$ 
    - $\text{base} \geq 0$
    - $\text{altura} \geq 0$

# Trozo de Alambre

- Obtenga la región de factibilidad



# Ejercicios

- En una pastelería se hacen dos tipos de tartas: Vienesa y Real. Cada tarta Vienesa necesita un cuarto de relleno por cada Kg. de bizcocho y produce un beneficio de 100BsF, mientras que una tarta Real necesita medio Kg. de relleno por cada Kg. de bizcocho y produce 150BsF. de beneficio. En la pastelería se pueden hacer diariamente hasta 150 Kg. de bizcocho y 50 Kg. de relleno, aunque por problemas de maquinaria no pueden hacer mas de 125 tartas de cada tipo. ¿Cuántas tartas Vienesas y cuantas Reales deben vender al día para que sea máximo el beneficio?
- Se desea obtener tres elementos químicos a partir de las sustancias  $A$  y  $B$ . Un kilo de  $A$  contiene 8 gramos del primer elemento, 1 gramo del segundo y 2 del tercero; un kilo de  $B$  tiene 4 gramos del primer elemento, 1 gramo del segundo y 2 del tercero. Se desea obtener al menos 16 gramos del primer elemento y las cantidades del segundo y del tercero han de ser como mucho 5 y 20 gramos, respectivamente; y la cantidad de  $A$  es como mucho el doble que la de  $B$ .  
Calcula los kilos de  $A$  y los de  $B$  que han de tomarse para que el coste sea mínimo si un kilo de  $A$  vale 2 euros y uno de  $B$  10 euros.

# Ejercicios

- En una pequeña empresa se fabrican diariamente solo dos tipos de aparatos,  $A$  y  $B$ . Como máximo pueden fabricarse 3 aparatos de cada tipo y, obligatoriamente, al menos un artículo del tipo  $B$ . Indica todas las posibilidades de fabricación si se quieren obtener unas ventas superiores a 60 euros, teniendo en cuenta que los precios de los artículos  $A$  y  $B$  son de 30 y 10 euros, respectivamente.
- La casa  $X$  fabrica helados  $A$  y  $B$ , hasta un máximo diario de 1 000 kilos entre ambos. La fabricación de un kilo de  $A$  cuesta 1,8 euros y uno de  $B$ , 1,5 euros. Calcula cuántos kilos de  $A$  y  $B$  deben fabricarse para obtener mayores ganancias, sabiendo que la casa dispone de 2700 euros /día y que un kilo de  $A$  deja un margen de ganancia igual al 90% del que deja un kilo de  $B$ .
- Para recorrer un determinado trayecto, una compañía aérea desea ofertar, a lo sumo, 5000 plazas de dos tipos: T(turista) y P(primera). La ganancia correspondiente a cada plaza de tipo T es de 30 euros, mientras que la ganancia del tipo P es de 40 euros. El número de plazas tipo T no puede exceder de 4500 y el del tipo P, debe ser, como máximo, la tercera parte de las del tipo T que se oferten. Calcular cuántas tienen que ofertarse de cada clase para que las ganancias sean máximas.