

## Archivos Hash con resolución por Cubetas

Andrés Arcia

Para crear un archivo con resolución por cubetas, hay que crear todos los espacios que podrían ocupar los futuros registros.

Algunas variables a considerar son:

tam\_arch\_maestro: Tamaño del archivo maestro, en número de cubetas.

num\_reg\_cubetas: Número de registros por cubeta.

Registro\_Maestro

Tipo\_Dato data

bool disp

bool borrado

crear\_archivo()

0. Preparar Registro "R" (disp = true, borrado = false)

1. Abrir Maestro

2. R.P. i = 0 hasta tam\_arch\_maestro-1

2.1. R.P. j = 0 hasta num\_reg\_cubetas-1

2.1.1. ESCRIBIR (Maestro, R, i\*num\_reg\_cubetas + j)

2.1.2. // También pudo haber sido un escribir al final del archivo

insertar(Registro\_Maestro Rins)

Abrir(maestro)

Rins.disp = falso

Rins.borrado = falso

pos = hash(Rins.clave)

Apartar un arreglo de Registro\_Maestro de tamaño **num\_reg\_cubetas** de nombre **blq\_regs**

LEER\_BLQ(maestro, pos, blq\_regs, num\_reg\_cubetas)

i = 0

R.M. (blq\_regs[i].disp = falso ^ i < num\_reg\_cubetas)

i++

Si (i = num\_reg\_cubetas)

// Arrojar una excepción indicando que no hay más espacio

// Activar mecanismo de desborde: por encadenamiento, sondeo lineal, encadenamiento con

// nodo tonto.

SI NO

ESCRIBIR(maestro, pos\*num\_reg\_cubetas + i, Rins)

cerrar (maestro)

### buscar(clave)

Durante la búsqueda de una clave, puede ser que exista un registro eliminado en medio de un par de registros con información activa. Este registro eliminado tiene el campo **borrado** en el valor verdadero, indicando que después de él es posible que existan más registros con información.

```
Abrir maestro
pos = hash(clave)
Apartar un arreglo de Registro_Maestro de tamaño num_reg_cubetas de nombre blq_regs
LEER_BLQ(maestro, pos, blq_regs, num_reg_cubetas)
i=0
R.M. (i < num_reg_cubetas ^ (blq_regs[i].borrado = verdadero v blq_regs[i].disp = falso))
    Si (clave = blq_regs[i].clave)
        Si (blq_regs[i].borrado != verdadero)
            retornar blq_regs[i]
        SINO
            retornar NO_SE_ENCONTRO
    SI NO
        i++
// Aqui puede buscarse en el desborde
Retornar NO_SE_ENCONTRO
```

### eliminar(clave)

Esta rutina de eliminar, hace que, si se encuentra la clave que se desea eliminar, al campo **borrado** del registro se le asigna el valor verdadero. Con ésta acción, ahorramos tiempo en la eliminación, pues siempre se hacen la misma cantidad de operaciones para eliminar un registro.

```
Abrir maestro
pos = hash(clave)
Apartar un arreglo de Registro_Maestro de tamaño num_reg_cubetas de nombre blq_regs
LEER_BLQ(maestro, pos, blq_regs, num_reg_cubetas)
i=0
R.M. (i < num_reg_cubetas ^ (blq_regs[i].borrado = verdadero v blq_regs[i].disp = falso))
    Si (clave = blq_regs[i].clave)
        Si (blq_regs[i].borrado = falso)
            blq_regs[i].disp = verdadero
            blq_regs[i].borrado = verdadero
            ESCRIBIR(maestro, blq_regs[i], pos * num_reg_cubetas + i)
            retornar EXITO
```

SI NO

retornar NO\_SE\_ENCONTRO

SI NO

i++

// Aquí puede buscarse en el desborde

// También hay que chequear que el último registro del maestro apunte al primero de la cadena

// de desborde en el archivo desborde.

Retornar NO\_SE\_ENCONTRO

Mezcla de Archivos

### Caso 1:

Un par de archivos ordenados: maestro\_a y maestro\_b deben fusionarse en un tercer archivo maestro. Se supone que ambos archivos estan ordenados en forma creciente y el operador '<', '>' y '=' están bien definidos para el tipo registro.

Abrir maestro\_a

Abrir maestro\_b

Abrir maestro

LEER(maestro\_a, reg\_a)

LEER(maestro\_b, reg\_b)

R.M. (maestro\_a != EOF ^ maestro\_b != EOF)

Si (reg\_a < reg\_b)

ESCRIBIR(maestro, reg\_a)

reg\_tmp = reg\_a

R.M. (reg\_tmp == reg\_a)

LEER(maestro\_a, reg\_a)

SI NO

Si (reg\_a > reg\_b)

ESCRIBIR(maestro, reg\_b)

reg\_tmp = reg\_b

R.M. (reg\_tmp == reg\_b)

LEER(maestro\_b, reg\_b)

SI NO

ESCRIBIR(maestro, reg\_b)

R.M. (reg\_a == reg\_b ^ maestro\_b != EOF)

LEER(maestro\_b, reg\_b)

reg\_tmp = reg\_a

R.M. (reg\_a == reg\_tmp ^ maestro\_a != EOF)

LEER(maestro\_a, reg\_a)

```

Si (maestro_a = EOF ^ maestro_b = EOF)
    Si (reg_a < reg_b)
        Si (reg_a != reg_tmp)
            ESCRIBIR(maestro, reg_a)
        Si (reg_b != reg_tmp)
            ESCRIBIR(maestro, reg_b)
    SI NO
        Si (reg_b < reg_a)
            Si (reg_b != reg_tmp)
                ESCRIBIR(maestro, reg_b)
            Si (reg_a != reg_tmp)
                ESCRIBIR(maestro, reg_a)
        SI NO
            Si (reg_a != reg_tmp)
                ESCRIBIR(maestro, reg_a)
SI NO
Si maestro_a = EOF
    R.M. maestro_b != EOF
        LEER(maestro_b, reg_b)
        Si (reg_a < reg_b)
            ESCRIBIR(maestro, reg_a)
        SI NO
            ESCRIBIR(maestro, reg_b)
SI NO
Si maestro_b = EOF
    ESCRIBIR(maestro, reg_b)
    R.M. maestro_a != EOF
        LEER(maestro_a, reg_a)
        Si (reg_a < reg_b)
            ESCRIBIR(maestro, reg_a)
        SI NO
            ESCRIBIR(maestro, reg_b)

```

## Caso 2:

Un archivo maestro y un archivo desborde según el método de encadenamiento al desborde,

Abrir maestro

Abrir temporal

Abrir desborde

R.M. (maestro != EOF)

    LEER\_SECUENCIAL(maestro, reg)

    ESCRIBIR\_AL\_FINAL(temporal, reg)

    Si (reg.prox != -1)

        R.M. (reg.prox != -1)

            LEER\_DIRECTO(desborde, reg.prox, reg) // archivo, posicion y variable deposit

            ESCRIBIR\_AL\_FINAL(temporal, reg)

cerrar maestro, desborde, temporal

eliminar maestro

eliminar desborde

renombrar temporal como maestro