

# Archivos Hash con resolución por Cubetas

## Andrés Arcia

Para crear un archivo con resolución por cubetas, hay que crear todos los espacios que podrían ocupar los futuros registros.

Algunas variables a considerar son:

tam\_arch\_maestro: Tamaño del archivo maestro, en número de cubetas.  
num\_reg\_cubetas: Número de registros por cubeta.

Registro\_Maestro  
Tipo\_Dato data  
bool disp  
bool borrado

crear\_archivo()  
0. Preparar Registro “R” (disp = true, borrado = false)  
1. Abrir Maestro  
2. R.P. i =0 hasta tam\_arch\_maestro-1  
2.1. R.P. j=0 hasta num\_reg\_cubetas-1  
2.1.1. ESCRIBIR (Maestro, R, i\*num\_reg\_cubetas + j)  
2.1.2. // También pudo haber sido un escribir al final del archivo

insertar(Registro\_Maestro Rins)

Abrir(maestro)  
Rins.disp = falso  
Rins.borrado = falso  
pos = hash(Rins.clave)  
Apartar un arreglo de Registro\_Maestro de tamaño **num\_reg\_cubetas** de nombre **blq\_regs**  
LEER\_BLQ(maestro, pos, blq\_regs, num\_reg\_cubetas)  
i=0  
R.M. (blq\_regs[i].disp = falso ^ i < num\_reg\_cubetas)  
    i++  
Si (i = num\_reg\_cubetas)  
    // Arrojar una excepción indicando que no hay más espacio  
    // Activar mecanismo de desborde: por encadenamiento, sondeo lineal, encadenamiento con  
    // nodo tonto.  
SI NO  
    ESCRIBIR(maestro, pos\*num\_reg\_cubetas + i, Rins)  
cerrar (maestro)

## buscar(clave)

Durante la búsqueda de una clave, puede ser que exista un registro eliminado en medio de un par de registros con información activa. Este registro eliminado tiene el campo **borrado** en el valor verdadero, indicando que después de él es posible que existan más registros con información.

Abrir maestro

pos = hash(clave)

Apartar un arreglo de Registro\_Maestro de tamaño **num\_reg\_cubetas** de nombre **blq\_regs**

LEER\_BLQ(maestro, pos, blq\_regs, num\_reg\_cubetas)

i=0

R.M. (i < num\_reg\_cubetas ^ (blq\_regs[i].borrado = verdadero v blq\_regs[i].disp = falso))

    Si (clave = blq\_regs[i].clave)

        Si (blq\_regs[i].borrado != verdadero)

            retornar blq\_regs[i]

        SINO

            retornar NO\_SE\_ENCONTRO

    SI NO

        i++

// Aquí puede buscarse en el desborde

Retornar NO\_SE\_ENCONTRO

## eliminar(clave)

Esta rutina de eliminar, hace que, si se encuentra la clave que se desea eliminar, al campo **borrado** del registro se le asigna el valor verdadero. Con ésta acción, ahorramos tiempo en la eliminación, pues siempre se hacen la misma cantidad de operaciones para eliminar un registro.

Abrir maestro

pos = hash(clave)

Apartar un arreglo de Registro\_Maestro de tamaño **num\_reg\_cubetas** de nombre **blq\_regs**

LEER\_BLQ(maestro, pos, blq\_regs, num\_reg\_cubetas)

i=0

R.M. (i < num\_reg\_cubetas ^ (blq\_regs[i].borrado = verdadero v blq\_regs[i].disp = falso))

    Si (clave = blq\_regs[i].clave)

        Si (blq\_regs[i].borrado = falso)

            blq\_regs[i].disp = verdadero

            blq\_regs[i].borrado = verdadero

            ESCRIBIR(maestro, blq\_regs[i], pos \* num\_reg\_cubetas + i)

        retornar EXITO

```

SI NO
    retornar NO_SE_ENCONTRO
SI NO
    i++
// Aquí puede buscarse en el desborde
// También hay que chequear que el último registro del maestro apunte al primero de la cadena
// de desborde en el archivo desborde.

Retornar NO_SE_ENCONTRO

```

Mezcla de Archivos

**Caso 1:**

Un par de archivos ordenados: maestro\_a y maestro\_b deben fusionarse en un tercer archivo maestro. Se supone que ambos archivos están ordenados en forma creciente y el operador '<', '>' y '=' están bien definidos para el tipo registro.

```

Abrir maestro_a
Abrir maestro_b
Abrir maestro
LEER(maestro_a, reg_a)
LEER(maestro_b, reg_b)
R.M. (maestro_a != EOF ^ maestro_b != EOF)
    Si (reg_a < reg_b)
        ESCRIBIR(maestro, reg_a)
        reg_tmp = reg_a
        R.M. (reg_tmp == reg_a)
            LEER(maestro_a, reg_a)
SI NO
    Si (reg_a > reg_b)
        ESCRIBIR(maestro, reg_b)
        reg_tmp = reg_b
        R.M. (reg_tmp == reg_b)
            LEER(maestro_b, reg_b)
SI NO
    ESCRIBIR(maestro, reg_b)
    R.M. (reg_a == reg_b ^ maestro_b != EOF)
        LEER(maestro_b, reg_b)
        reg_tmp = reg_a
        R.M. (reg_a == reg_tmp ^ maestro_a != EOF)
            LEER(maestro_a, reg_a)

```

```

Si (maestro_a = EOF ^ maestro_b = EOF)
  Si (reg_a < reg_b)
    Si (reg_a != reg_tmp)
      ESCRIBIR(maestro, reg_a)
    Si (reg_b != reg_tmp)
      ESCRIBIR(maestro, reg_b)
  SI NO
    Si (reg_b < reg_a)
      Si (reg_b != reg_tmp)
        ESCRIBIR(maestro, reg_b)
      Si (reg_a != reg_tmp)
        ESCRIBIR(maestro, reg_a)
  SI NO
    Si (reg_a != reg_tmp)
      ESCRIBIR(maestro, reg_a)
SI NO
Si maestro_a = EOF
  R.M. maestro_b != EOF
    LEER(maestro_b, reg_b)
    Si (reg_a < reg_b)
      ESCRIBIR(maestro, reg_a)
  SI NO
    ESCRIBIR(maestro, reg_b)
SI NO
Si maestro_b = EOF
  ESCRIBIR(maestro, reg_b)
  R.M. maestro_a != EOF
    LEER(maestro_a, reg_a)
    Si (reg_a < reg_b)
      ESCRIBIR(maestro, reg_a)
  SI NO
    ESCRIBIR(maestro, reg_b)

```

## Caso 2:

Un archivo maestro y un archivo desborde según el método de encadenamiento al desborde,

Abrir maestro

Abrir temporal

Abrir desborde

R.M. (maestro != EOF)

    LEER\_SECUENCIAL(maestro, reg)

    ESCRIBIR\_AL\_FINAL(temporal, reg)

    Si (reg.prox != -1)

        R.M. (reg.prox != -1)

            LEER\_DIRECTO(desborde, reg.prox, reg) // archivo, posicion y variable deposit

            ESCRIBIR\_AL\_FINAL(temporal, reg)

cerrar maestro, desborde, temporal

eliminar maestro

eliminar desborde

renombrar temporal como maestro